

Piątek 12.06.2020

**Temat: Z wizytą w skansenie.**

Cześć dzieciaki!

Przed nami ostatnie zajęcia w tym tygodniu, mamy dziś piątek. Czy pamiętacie jaki dzień będzie jutro ? Powtórzcie głośno wszystkie **dni tygodnia** i **policzcie** ile ich jest.

Dzisiaj zapraszam Was do podróży w czasie. Wybierzemy się w dawną przeszłość.

1. Będziemy dzisiaj zwiedzać skansen.

Czy wiecie co to za miejsce?

Rodzicu- zanim wyjaśnisz dziecku czym jest skansen, pozwól mu na samodzielne wypowiedzi. Poniżej znajduje się prosta przykładowa definicja dla dziecka.

**Skansen** , to muzeum, które znajduje się na wolnym powietrzu. Możecie tam zobaczyć zabytki kultury ludowej. Głównie znajdują się tam stare, wiejskie budynki, które ukazują jak mieszkali ludzie w danych latach.

W Szymbarku i w Dzydzach Kiszewskich znajduje się takie miejsce. Byliście tam kiedyś? Dzieciaki zobaczcie krótki film i przekonajcie się co tam można zobaczyć.

Szymbark - Skansen

<https://www.youtube.com/watch?v=zsQJJeJCNA>

SKANSEN WE WDZYDZACH KISZEWSKICH

<https://www.youtube.com/watch?v=yL1-I7wPrSM>

Jestem bardzo ciekawa co spodobało się wam najbardziej?

2. **Zabawki z dawnych lat** - tworzenie papierowych zabawek.

Jak myślicie , czy w dawnych czasach dzieci miały takie same zabawki jak wy? Szły z rodzicami do sklepu i wybierały je ze sklepowych półek? Jasne, że nie. Najczęściej wymyślały je i robiły same z tego co akurat znalazły.

Jak bawiły się dzieci na wsi sto lat temu?

<https://www.youtube.com/watch?v=fsQmVJLZcqM>

Mam dzisiaj dla was propozycję zrobienia swojej zabawki.

<https://www.youtube.com/watch?v=xuz9EwXiu-o> -link do filmu instruktażowego „jak zrobić papierowy wiatraczek”

3. Porozmawiajcie też ze swoimi rodzicami i zapytajcie czym się bawili będąc w waszym wieku. Może znajdą też swoje zdjęcia z dzieciństwa i opowiedzą wam niejedną ciekawą historię.

4. Kalambury- zabawa naśladowcza.

Kalambury rysowane: uczestnik musi przedstawić hasło graficznie. Podczas rysowania nie może nic mówić. Nie może też pisać liter.

Kalambury pokazywane: uczestnik za pomocą mimiki i mowy ciała musi przedstawić zgadywane hasło. Nie może się przy tym odzywać.

Przed przystąpieniem do gry można przygotować sobie hasła do losowania – na przykład zapisać je na karteczkach i wrzucić do woreczka ( hasłami mogą być zwierzęta z zoo, tytuły bajek, baśni, przedmioty codziennego użytku, środki transportu itp.).

**Życzę wam udanego weekendu.**

**Do poniedziałku !**